IV TORNEIO DE FUTEBOL INFANTIL CIDADE DE BEJA

BEJA CUP 2017

15, 17 e 18 JUNHO

REGULAMENTO

Indice

Índice 3
1. Apresentação 6
2. Regulamentação 6
3. Sub 13 7
Data 7
Horário 7
Local da realização dos jogos 7
Pontuação 7
Quadro Competitivo 7
Duração dos jogos e intervalos 8
Formas de desempate 8
Bola 8
Dimensão do campo 8
Dimensão das balizas 8
Número de elementos por equipa 8
Substituições 9
Equipamentos 9
Árbitros 9
Disciplina 9
4. Sub 11 10
Data 10
Horário 10
Local da realização dos jogos 10
Pontuação 10
Quadro Competitivo 10
Duração dos jogos e intervalos 11
Formas de desempate 11
Bola 11
Dimensão do campo 11

Dimensão das balizas 11
Número de elementos por equipa 11
Substituições 12
Equipamentos 12
Árbitros 12
Disciplina 12
5. Sub 9 13
Data 13
Horário 13
Local da realização dos jogos 13
Pontuação 13
Quadro Competitivo 13
Duração dos jogos e intervalos 14
Formas de desempate 14
Bola 14
Dimensão do campo 14
Dimensão das balizas 14
Número de elementos por equipa 14
Substituições 14
Equipamentos 15
Árbitros 15
Disciplina 15
6. Sub 7 16
Data 16
Horário 16
Local da realização dos jogos 16
Pontuação 16
Quadro Competitivo 16
Duração dos jogos e intervalos 17
Formas de desempate 17
Bola 17
Dimensão do campo 17
Dimensão das balizas 17

Número de jogadores por equipa 17
Substituições 17
Equipamentos 18
Árbitros 18
Disciplina 18
7. Acreditação dos jogadores 19
8. Calendário de jogos 19
9. Balneários 19
10. Inicio dos jogos 19
11. Alojamento 20
12. Alimentação 20
13. Pagamentos 20
14. Prémios 21
15. Seguros 21
16. Casos omissos 21

1. Apresentação

O IV Torneio de Futebol Infantil Cidade de Beja – Beja CUP 2017, realiza-se nas instalações do Complexo Desportivo Fernando Mamede, em Beja, nos dias 15, 17 e 18 de Junho de 2017. Organizado pelo Clube Desportivo de Beja, este torneio de futebol infantil destina-se a atletas entre os 5 e os 13 anos de idade e tem como objetivo:

- Promover o gosto pela atividade física e a prática desportiva regular;
- Divulgar a modalidade de Futebol;
- Promover o convívio saudável entre crianças e jovens;
- Proporcionar atividades físicas com abordagem recreativa e competitiva;

O torneio encontra-se dividido nos seguintes escalões:

- Sub 13 – Futebol 7
- Sub 11 – Futebol 7
- Sub 9 – Futebol 7
- Sub 7 – Futebol 5

Em todos os escalões, todas as equipas efetuarão um mínimo de 5 jogos e um máximo de 6 jogos durante a competição.

2. Regulamentação

Jogos conforme os regulamentos da F.P.F., com exceção do estipulado no presente Regulamento Interno.

3. Sub 13

Data

Dias 17 e 18 de Junho de 2017

Horário

Dia 17 – 9:00 – 22:00
Dia 18 – 09:00 – 19:30

Local da realização dos jogos

Complexo Desportivo Fernando Mamede – Relvado Natural e sintético nº1

Pontuação

Fase de Grupos

- 3 pontos vitória.
- 1 ponto empate.
- 0 pontos derrota.

Quadro Competitivo

1ª Fase
Quatro grupos de três equipas, jogando entre elas em cada um dos grupos, por pontos e a uma volta.

2ª Fase
Quartos de final - 1º e 2º classificados de cada grupo
Grupo Bronze: 3º classificados de cada grupo - jogando entre elas, por pontos e a uma volta

3ª Fase
Grupo Ouro: Vencedores dos Quartos de Final
Grupo Prata: Vencidos dos Quartos de final

Alinhamento Classificativo:
1º ao 4º lugar – Grupo Ouro
5º ao 8º lugar – Grupo Prata
9º ao 12º lugar – Grupo Bronze

Duração dos jogos e intervalos

- Duas partes de 25 minutos com 5 minutos de intervalo.
  Nota: As equipas durante o intervalo deverão manter-se nos bancos do respetivo recinto de jogo

Formas de desempate

Em caso de igualdade pontual na fase de grupos e por esta ordem:

1. O maior número de pontos obtidos no jogo entre as equipas empatadas.
2. A maior diferença entre os golos marcados e sofridos, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
3. A equipa com o maior número de golos marcados, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
4. A maior diferença entre o total de golos marcados e sofridos.
5. A equipa com o maior número de golos marcados.
6. A equipa com o menor número de golos sofridos.
7. A equipa com a média de idades mais baixa.

Em caso de igualdade nos jogos a eliminar:

- Proceder-se-á a marcação de pontapés da marca de grande penalidade, 3 por equipa. Caso se mantenha, marcação por jogadores diferentes até que uma equipa marque e a outra falhe.

Bola

Bola nº 4

Dimensão do campo

70m x 40m

Dimensão das balizas

6m x 2m

Número de elementos por equipa

14 Jogadores, 3 staff

Substituições

Volantes e sem limite em cada jogo.

Equipamentos

É expressamente proibido a utilização de calçado com pitons de alumínio.
Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas, e se o árbitro assim o entender, utilizará colete a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar no calendário).

Árbitros

Nomeados pela Organização.

Disciplina

As situações de indisciplina serão analisadas pela Organização.
Cartão vermelho direto implica exclusão automática do torneio.
As decisões da Organização, das quais não haverá lugar a protestos ou recursos, serão transmitidas ao delegado da equipa, por escrito.

4. Sub 11

Data

Dia 17 e 18 de Junho de 2017

Horário

Dia 17 – 9:00 – 22:00
Dia 18 – 09:00 – 19:30

Local da realização dos jogos

Complexo Desportivo Fernando Mamede – Relvado Natural e sintético nº1

Pontuação

Fase de Grupos

- 3 pontos vitória.
- 1 ponto empate.
- 0 pontos derrota.

Quadro Competitivo

1ª Fase
Quatro grupos de três equipas, jogando entre elas em cada um dos grupos, por pontos e a uma volta.

2ª Fase
Quartos de Final - 1º e 2º classificados de cada grupo
Grupo Bronze: 3º classificados de cada grupo - jogando entre elas, por pontos e a uma volta

3ª Fase
Grupo Ouro: Vencedores dos Quartos de Final
Grupo Prata: Vencidos dos Quartos de final

Alinhamento Classificativo:
1º ao 4º lugar – Grupo Ouro
5º ao 8º lugar – Grupo Prata
9º ao 12º lugar – Grupo Bronze

Duração dos jogos e intervalos

- Duas partes de 25 minutos com 5 minutos de intervalo.
  Nota: As equipas durante o intervalo deverão manter-se nos bancos do respetivo recinto de jogo

Formas de desempate

Em caso de igualdade pontual na fase de grupos e por esta ordem:

1. O maior número de pontos obtidos no jogo entre as equipas empatadas.
2. A maior diferença entre os golos marcados e sofridos, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
3. A equipa com o maior número de golos marcados, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
4. A maior diferença entre o total de golos marcados e sofridos.
5. A equipa com o maior número de golos marcados.
6. A equipa com o menor número de golos sofridos.
7. A equipa com a média de idades mais baixa.

Em caso de igualdade nos jogos a eliminar:

- Proceder-se-á a marcação de pontapés da marca de grande penalidade, 3 por equipa. Caso se mantenha, marcação por jogadores diferentes até que uma equipa marque e a outra falhe.

Bola

Bola nº 4

Dimensão do campo

70m x 40m

Dimensão das balizas

6m x 2m

Número de elementos por equipa

14 Jogadores, 3 staff

Substituições

Volantes e sem limite em cada jogo.

Equipamentos

É expressamente proibido a utilização de calçado com pitons de alumínio.
Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas, e se o árbitro assim o entender, utilizará colete a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar no calendário).

Árbitros

Nomeados pela Organização.

Disciplina

As situações de indisciplina serão analisadas pela Organização.
Cartão vermelho direto implica exclusão automática do torneio.
As decisões da Organização, das quais não haverá lugar a protestos ou recursos, serão transmitidas ao delegado da equipa, por escrito.

5. Sub 9

Data

Dia 15 de Junho de 2017

Horário

09:30 – 19:30

Local da realização dos jogos

Complexo Desportivo Fernando Mamede – Relvado Natural e sintético nº1

Pontuação

Fase de Grupos

- 3 pontos vitória.
- 1 ponto empate.
- 0 pontos derrota.

Quadro Competitivo

1ª Fase
Quatro grupos de três equipas, jogando entre elas em cada um dos grupos, por pontos e a uma volta.

2ª Fase
Quartos de Final - 1º e 2º classificados de cada grupo
Grupo Bronze: 3º classificados de cada grupo - jogando entre elas, por pontos e a uma volta

3ª Fase
Grupo Ouro: Vencedores dos Quartos de Final
Grupo Prata: Vencidos dos Quartos de final

Alinhamento Classificativo:
1º ao 4º lugar – Grupo Ouro
5º ao 8º lugar – Grupo Prata
9º ao 12º lugar – Grupo Bronze

Duração dos jogos e intervalos

- 25 minutos sem intervalo

Formas de desempate

Em caso de igualdade pontual na fase de grupos e por esta ordem:

1. O maior número de pontos obtidos no jogo entre as equipas empatadas.
2. A maior diferença entre os golos marcados e sofridos, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
3. A equipa com o maior número de golos marcados, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
4. A maior diferença entre o total de golos marcados e sofridos.
5. A equipa com o maior número de golos marcados.
6. A equipa com o menor número de golos sofridos.
7. A equipa com a média de idades mais baixa.

Em caso de igualdade nos jogos a eliminar:

- Proceder-se-á a marcação de pontapés da marca de grande penalidade, 3 por equipa. Caso se mantenha, marcação por jogadores diferentes até que uma equipa marque e a outra falhe.

Bola

Bola nº 4

Dimensão do campo

50m x 35m

Dimensão das balizas

6m x 2m

Número de elementos por equipa

14 Jogadores, 3 staff

Substituições

Volantes e sem limite em cada jogo.

Equipamentos

É expressamente proibido a utilização de calçado com pitons de alumínio.
Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas, e se o árbitro assim o entender, utilizará colete a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar no calendário).

Árbitros

Nomeados pela Organização.

Disciplina

As situações de indisciplina serão analisadas pela Organização.
Cartão vermelho direto implica exclusão automática do torneio.
As decisões da Organização, das quais não haverá lugar a protestos ou recursos, serão transmitidas ao delegado da equipa, por escrito.

6. Sub 7

Data

Dia 15 de Junho de 2017

Horário

09:30 – 19:30

Local da realização dos jogos

Complexo Desportivo Fernando Mamede – Relvado Natural e sintético nº1

Pontuação

Fase de Grupos

- 3 pontos vitória.
- 1 ponto empate.
- 0 pontos derrota.

Quadro Competitivo

1ª Fase
Quatro grupos de três equipas, jogando entre elas em cada um dos grupos, por pontos e a uma volta.

2ª Fase
Quartos de Final - 1º e 2º classificados de cada grupo
Grupo Bronze: 3º classificados de cada grupo - jogando entre elas, por pontos e a uma volta

3ª Fase
Grupo Ouro: Vencedores dos Quartos de Final
Grupo Prata: Vencidos dos Quartos de final

Alinhamento Classificativo:
1º ao 4º lugar – Grupo Ouro
5º ao 8º lugar – Grupo Prata
9º ao 12º lugar – Grupo Bronze

Duração dos jogos e intervalos

- 20 minutos sem intervalo

Formas de desempate

Em caso de igualdade pontual na fase de grupos e por esta ordem:

1. O maior número de pontos obtidos no jogo entre as equipas empatadas.
2. A maior diferença entre os golos marcados e sofridos, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
3. A equipa com o maior número de golos marcados, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
4. A maior diferença entre o total de golos marcados e sofridos.
5. A equipa com o maior número de golos marcados.
6. A equipa com o menor número de golos sofridos.
7. A equipa com a média de idades mais baixa.

Em caso de igualdade nos jogos a eliminar:

- Proceder-se-á a marcação de pontapés da marca de grande penalidade, 3 por equipa. Caso se mantenha, marcação por jogadores diferentes até que uma equipa marque e a outra falhe.

Bola

Bola nº 4

Dimensão do campo

35m x 20m

Dimensão das balizas

3m x 2m

Número de jogadores por equipa

10 Jogadores, 2 staff

Substituições

Volantes e sem limite em cada jogo.

Equipamentos

É expressamente proibido a utilização de calçado com pitons de alumínio.
Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas, e se o árbitro assim o entender, utilizará colete a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar no calendário).

Árbitros

Nomeados pela Organização.

Disciplina

As situações de indisciplina serão analisadas pela Organização.
Cartão vermelho direto implica exclusão automática do torneio.
As decisões da Organização, das quais não haverá lugar a protestos ou recursos, serão transmitidas ao delegado da equipa, por escrito.

7. Acreditação dos jogadores

- Cartão de Jogador Federado, Cartão de Cidadão.
- Antes do início do torneio, a Organização fará a devida confirmação pessoal, na presença do delegado da equipa. Os atletas sem cartão de identificação não poderão participar no Torneio.
- Todos os atletas e dirigentes serão identificados através da colocação de uma pulseira que deverão manter durante todo o evento.

8. Calendário de jogos

- Até dia 31 de Maio as equipas receberão através de mail o calendário de jogos dos respetivos escalões.
- Para o efeito de alinhamento competitivo na fase de grupos, a organização terá em conta o desencontro de equipas da mesma Associação de Futebol, sempre que o mesmo seja possível.

9. Balneários

- Durante o torneio as equipas poderão utilizar os balneários que lhes sejam indicados pela organização sendo que os mesmos são partilhados com outras equipas não sendo a organização responsável por qualquer extravio ou roubo de objetos deixados no mesmo. No caso de as equipas precisarem de um local para guardar os seus pertences deverão solicitar aos elementos da organização aquando da acreditação.

10. Inicio dos jogos

- As equipas terão que estar prontas a iniciar o jogo junto ao respetivo campo 5 minutos antes da hora marcada para início do seu jogo. A organização para evitar atrasos poderá no caso de não cumprimento do acima exposto atribuir a derrota por falta de comparência.

11. Alojamento

- As equipas que assim o indicaram durante a fase de inscrição ficarão alojadas no Regimento de Infantaria nº 1 em Beja
- O local de alojamento é uma instituição militar na qual se deve observar algumas normas e regras de comportamento das quais será dado conhecimento aquando da entrada na referida instituição.
- De qualquer forma a organização pede também a todas as equipas aí alojadas o respeito de umas para com as outras principalmente durante as horas de repouso.
  A organização não se responsabiliza por qualquer quebra de regras durante a estadia no Regimento de Infantaria nº 1

12. Alimentação

- O almoço de dia 15, 17 e 18 será em local a indicar pela organização e junto ao Complexo Desportivo
- Todas as equipas com alojamento marcado pela organização têm direito a pequeno-almoço e jantar no Regimento de Infantaria nº 1, durante a acreditação serão entregues os horários das mesmas.
- No dia 17 sábado e tendo em conta os horários dos jogos da noite, a organização estipulará o horário a que será servido o jantar a cada equipa

13. Pagamentos

- As equipas com alojamento marcado pela organização deverão impreterivelmente efetuar o respetivo pagamento da seguinte forma:
- 50% do total até dia 25 de Abril de 2017
- Restante até dia 25 de Maio de 2017
- As equipas apenas com marcação de almoço através da organização deverão impreterivelmente efetuar o respetivo pagamento da seguinte forma:
- 100% até dia 25 de Abril
- Todas as equipas que não cumpram o acima estipulado poderão ser consideradas como excluídas do torneio. Esta medida tem a ver com compromissos assumidos com terceiros na organização do torneio.
- O pagamento deve ser efetuado através de transferência bancária para o seguinte IBAN **PT50004561044026738794223**. BIC CCCMPTPL
- Após o pagamento deverá ser enviado comprovativo do mesmo para o email **bejacup@cdbeja.com** indicando a equipa e escalão.

- Após o recebimento do comprovativo de pagamento da 1ª tranche será enviada a ficha de inscrição de cada equipa em cada escalão com a identificação de atletas e staff.

14. Prémios

- Troféu conforme classificação obtida
- Medalhas para todos os atletas

15. Seguros

Os jogadores, dirigentes, treinadores, massagistas, médicos e quaisquer elementos agregados, participantes no Torneio, deverão obrigatoriamente encontrar-se segurados, nas condições mínimas exigidas por lei.
A organização está isenta de responsabilidade por qualquer acidente que possa acontecer.

16. Casos omissos

Em todos os casos omissos no presente Regulamento, cabe à Organização, decidir de acordo com os regulamentos da F. P. F., decisão da qual não haverá lugar a protesto ou recurso.