

CLUBE DESPORTIVO DE BEJA

III Torneio de **Futebol Infantil** Cidade de Beja

BEJA CUP 2016

petizes • traquinas • benjamins • infantis



CENTENARIUM CUP



JUNHO 2016



Regulamento

1. Índice

1. Índice	3
2. Apresentação.....	6
3. Regulamentação	7
4. Nascidos em 2003/2004	7
Data e Horário	7
Local da realização dos jogos	7
Quadro Competitivo	7
Duração dos jogos e intervalos.....	7
Formas de desempate	8
Bola.....	8
Dimensão do campo.....	8
Dimensão das balizas.....	8
Número de jogadores por equipa	8
Substituições	8
Equipamentos.....	8
Árbitros.....	8
Disciplina	8
5. Nascidos em 2004/2005	10
Data e Horário	10
Local da realização dos jogos	10
Pontuação.....	10
Quadro Competitivo.....	10
Duração dos jogos e intervalos.....	11
Formas de desempate	11
Bola.....	11
Dimensão do campo.....	11
Dimensão das balizas.....	11
Número de jogadores por equipa	11
Substituições	12
Equipamentos.....	12
Árbitros.....	12
Disciplina	12
6. Nascidos em 2006/2007	13
Data e Horário	13

Local da realização dos jogos	13
Pontuação.....	13
Quadro Competitivo	13
Duração dos jogos e intervalos.....	13
Formas de desempate	14
Bola.....	14
Dimensão do campo.....	14
Dimensão das balizas.....	14
Número de jogadores por equipa	14
Substituições	15
Equipamentos.....	15
Árbitros.....	15
Disciplina	15
7. Nascidos em 2007/2008	16
Data e Horário	16
Local da realização dos jogos	16
Pontuação.....	16
Quadro Competitivo	16
Duração dos jogos e intervalos.....	16
Bola.....	17
Dimensão do campo.....	17
Dimensão das balizas.....	17
Número de jogadores por equipa	17
Substituições	17
Equipamentos.....	17
Árbitros.....	17
Disciplina	17
8. Nascidos em 2009/2010	18
Data e Horário	18
Local da realização dos jogos	18
Pontuação.....	18
Quadro Competitivo	18
Duração dos jogos e intervalos.....	18
Bola.....	18
Dimensão do campo.....	19
Dimensão das balizas.....	19
Número de jogadores por equipa	19
Substituições	19

Equipamentos.....	19
Árbitros.....	19
Disciplina	19
9. Acreditação dos jogadores	20
10. Prémios.....	20
11. Seguros	20
12. Casos omissos	20

2. Apresentação

O III Torneio de Futebol Infantil Cidade de Beja – Beja CUP 2016 - “*Centenarium* CUP” integrado nas comemorações dos 100 anos do Clube, realiza-se nas instalações do Complexo Desportivo Fernando Mamede, em Beja, nos dias 10 e 11 de Junho de 2016.

Organizado pelo Clube Desportivo de Beja, este torneio de futebol infantil destina-se a atletas entre os 5 e os 13 anos de idade e tem como objetivo:

- Promover o gosto pela atividade física e a prática desportiva regular;
- Divulgar a modalidade de Futebol;
- Promover o convívio saudável entre crianças e jovens;
- Proporcionar atividades físicas com abordagem recreativa e competitiva;

O torneio encontra-se dividido nos seguintes escalões:

- Nascidos em 2003/2004 – Futebol 9
- Nascidos em 2004/2005 – Futebol 7
- Nascidos em 2006/2007 – Futebol 7
- Nascidos em 2007/2008 – Futebol 5
- Nascidos em 2009/2010 – Futebol 3

3. Regulamentação

Jogos conforme os regulamentos da F.P.F., com exceção do estipulado no presente Regulamento Interno.

4. Nascidos em 2003/2004

Data e Horário

Dia 10 de Junho de 2016, das 18:30 às 23:30

Local da realização dos jogos

Complexo Desportivo Fernando Mamede – Relvado Natural

Quadro Competitivo

1ª Fase

Jogos eliminatórios entre:

- **Jogo 1** – Equipa 1 contra a Equipa 2
- **Jogo 2** – Equipa 3 contra a Equipa 4

2ª Fase

Jogos entre:

- **3º e 4º** - Vencido do Jogo 1 contra o Vencido do Jogo 2
- **1º e 2º** - Vencedor do Jogo 1 contra o Vencedor do Jogo 2

Duração dos jogos e intervalos

1ª Fase

- Duração de 40 minutos, com troca de campo aos 20 minutos

2ª Fase

- Duração de 40 minutos, com troca de campo aos 20 minutos

Formas de desempate

Em caso de igualdade:

- Proceder-se-á a marcação de pontapés da marca de grande penalidade, 3 por equipa. Caso se mantenha, marcação por jogadores diferentes até que uma equipa marque e a outra falhe.

Bola

Bola nº 5

Dimensão do campo

70m x 45m

Dimensão das balizas

6m x 2m

Número de jogadores por equipa

16 Jogadores, 3 staff

Substituições

Volantes e sem limite em cada jogo.

Equipamentos

É expressamente proibido a utilização de calçado com pitons de alumínio.

Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas, e se o árbitro assim o entender, utilizará colete a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar no calendário).

Árbitros

Nomeados pela Organização.

Disciplina

As situações de indisciplina serão analisadas pela Organização.

Cartão vermelho direto implica exclusão automática do torneio.

As decisões da Organização, das quais não haverá lugar a protestos ou recursos e serão transmitidas ao delegado da equipa, por escrito.

5. Nascidos em 2004/2005

Data e Horário

Dia 11 de Junho de 2016, das 08:00 às 19:00

Local da realização dos jogos

Complexo Desportivo Fernando Mamede – Relvado Natural

Pontuação

Fase de Grupos

- 3 pontos positivos por cada vitória.
- 1 ponto positivo por cada empate.
- 0 pontos por cada derrota.

Quadro Competitivo

1ª Fase

Dois grupos de três equipas, jogando entre elas em cada um dos grupos, por pontos e a uma volta.

2ª Fase

Jogos eliminatórios entre:

- **Jogo 7** - 1º classificado do Grupo 1 contra o 2º classificado do Grupo 2
- **Jogo 8** - 2º classificado do Grupo 1 contra o 1º classificado do Grupo 2

3ª Fase

Obtenção da classificação final:

- **5º e 6º** - 3º classificado do Grupo 1 contra o 3º classificado do Grupo 2
- **3º e 4º** - Vencido do Jogo 7 contra o Vencido do Jogo 8
- **1º e 2º** - Vencedor do Jogo 7 contra o Vencedor do Jogo 8

Duração dos jogos e intervalos

1ª Fase

- Duas partes de 20 minutos com 5 minutos de intervalo.

2ª Fase

- Duas partes de 20 minutos com 5 minutos de intervalo.

3ª Fase

- Duas partes de 20 minutos com 5 minutos de intervalo.

Formas de desempate

Em caso de igualdade pontual na fase de grupos e por esta ordem:

- O maior número de pontos obtidos no jogo entre as equipas empatadas.
- A maior diferença entre os golos marcados e sofridos, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
- A equipa com o maior número de golos marcados, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
- A maior diferença entre o total de golos marcados e sofridos.
- A equipa com o maior número de golos marcados.
- A equipa com maior número de vitórias.
- A equipa com o menor número de golos sofridos.

Em caso de igualdade nos restantes jogos:

- Proceder-se-á a marcação de pontapés da marca de grande penalidade, 3 por equipa. Caso se mantenha, marcação por jogadores diferentes até que uma equipa marque e a outra falhe.

Bola

Bola nº 4

Dimensão do campo

60m x 40m

Dimensão das balizas

6m x 2m

Número de jogadores por equipa

14 Jogadores, 3 staff

Substituições

Volantes e sem limite em cada jogo.

Equipamentos

É expressamente proibido a utilização de calçado com pitons de alumínio.

Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas, e se o árbitro assim o entender, utilizará colete a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar no calendário).

Árbitros

Nomeados pela Organização.

Disciplina

As situações de indisciplina serão analisadas pela Organização.

Cartão vermelho direto implica exclusão automática do torneio.

As decisões da Organização, das quais não haverá lugar a protestos ou recursos e serão transmitidas ao delegado da equipa, por escrito.

6. Nascidos em 2006/2007

Data e Horário

Dia 10 de Junho de 2016, das 08:00 às 19:00

Local da realização dos jogos

Complexo Desportivo Fernando Mamede – Relvado Natural

Pontuação

Fase de Grupos

- 3 pontos positivos por cada vitória.
- 1 ponto positivo por cada empate.
- 0 pontos por cada derrota.

Quadro Competitivo

1ª Fase

Dois grupos de quatro equipas, jogando entre elas em cada um dos grupos, por pontos e a uma volta.

2ª Fase

Jogos eliminatórios entre:

- **Jogo 13** - 1º classificado do Grupo 1 contra o 2º classificado do Grupo 2
- **Jogo 14** - 2º classificado do Grupo 1 contra o 1º classificado do Grupo 2

3ª Fase

Obtenção da classificação final:

- **7º e 8º** - 4º classificado do Grupo 1 contra o 4º classificado do Grupo 2
- **5º e 6º** - 3º classificado do Grupo 1 contra o 3º classificado do Grupo 2
- **3º e 4º** - Vencido do Jogo 13 contra o Vencido do Jogo 14
- **1º e 2º** - Vencedor do Jogo 13 contra o Vencedor do Jogo 14

Duração dos jogos e intervalos

1ª Fase

- Duração de 30 minutos sem intervalo

2ª Fase

- Duas partes de 20 minutos com 5 minutos de intervalo.

3ª Fase

- Duas partes de 20 minutos com 5 minutos de intervalo.

Formas de desempate

Em caso de igualdade pontual na fase de grupos e por esta ordem:

- O maior número de pontos obtidos no jogo entre as equipas empatadas.
- A maior diferença entre os golos marcados e sofridos, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
- A equipa com o maior número de golos marcados, nos jogos realizados entre as equipas empatadas.
- A maior diferença entre o total de golos marcados e sofridos.
- A equipa com o maior número de golos marcados.
- A equipa com maior número de vitórias.
- A equipa com o menor número de golos sofridos.

Em caso de igualdade nos restantes jogos:

- Proceder-se-á a marcação de pontapés da marca de grande penalidade, 3 por equipa. Caso se mantenha, marcação por jogadores diferentes até que uma equipa marque e a outra falhe.

Bola

Bola nº 4

Dimensão do campo

60m x 40m

Dimensão das balizas

6m x 2m

Número de jogadores por equipa

14 Jogadores, 3 staff

Substituições

Volantes e sem limite em cada jogo.

Equipamentos

É expressamente proibido a utilização de calçado com pitons de alumínio.

Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas, e se o árbitro assim o entender, utilizará colete a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar no calendário).

Árbitros

Nomeados pela Organização.

Disciplina

As situações de indisciplina serão analisadas pela Organização.

Cartão vermelho direto implica exclusão automática do torneio.

As decisões da Organização, das quais não haverá lugar a protestos ou recursos e serão transmitidas ao delegado da equipa, por escrito.

7. Nascidos em 2007/2008

Data e Horário

Dia 11 de Junho de 2016, das 14:00 às 19:00

Local da realização dos jogos

Complexo Desportivo Fernando Mamede – Relvado Natural

Pontuação

Fase de Grupos

- 3 pontos positivos por cada vitória.
- 1 ponto positivo por cada empate.
- 0 pontos por cada derrota.

Quadro Competitivo

1ª Fase

Dois grupos de três equipas, jogando entre elas em cada um dos grupos, por pontos e a uma volta.

2ª Fase

Jogos eliminatórios entre:

- **5º e 6º** - 3º classificado do Grupo 1 contra o 3º classificado do Grupo 2
- **3º e 4º** - 2º classificado do Grupo 1 contra o 2º classificado do Grupo 2
- **1º e 2º** - 1º classificado do Grupo 1 contra o 1º classificado do Grupo 2

Duração dos jogos e intervalos

1ª Fase

- Duração de 20 minutos sem intervalo.

2ª Fase

- Duração de 20 minutos sem intervalo.

Bola

Bola nº 4

Dimensão do campo

40m x 25m

Dimensão das balizas

3m x 2m

Número de jogadores por equipa

10 Jogadores, 2 staff

Substituições

Volantes e sem limite em cada jogo.

Equipamentos

É expressamente proibido a utilização de calçado com pitons de alumínio.

Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas, e se o árbitro assim o entender, utilizará colete a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar no calendário).

Árbitros

Nomeados pela Organização.

Disciplina

As situações de indisciplina serão analisadas pela Organização.

As decisões da Organização, das quais não haverá lugar a protestos ou recursos e serão transmitidas ao delegado da equipa, por escrito.

8. Nascidos em 2009/2010

Data e Horário

Dia 11 de Junho de 2016, das 14:00 às 19:00

Local da realização dos jogos

Complexo Desportivo Fernando Mamede – Relvado Natural

Pontuação

Fase de Grupos

- 3 pontos positivos por cada vitória.
- 1 ponto positivo por cada empate.
- 0 pontos por cada derrota.

Quadro Competitivo

1ª Fase

Dois grupos de três equipas, jogando entre elas em cada um dos grupos, por pontos e a uma volta.

2ª Fase

Jogos eliminatórios entre:

- **5º e 6º** - 3º classificado do Grupo 1 contra o 3º classificado do Grupo 2
- **3º e 4º** - 2º classificado do Grupo 1 contra o 2º classificado do Grupo 2
- **1º e 2º** - 1º classificado do Grupo 1 contra o 1º classificado do Grupo 2

Duração dos jogos e intervalos

1ª Fase

- Duração de 20 minutos sem intervalo.

2ª Fase

- Duração de 20 minutos sem intervalo.

Bola

Bola nº 4

Dimensão do campo

20m x 20m

Dimensão das balizas

1m x 1m (4 balizas)

Número de jogadores por equipa

8 Jogadores, 2 staff

Substituições

Volantes e sem limite em cada jogo.

Equipamentos

É expressamente proibido a utilização de calçado com pitons de alumínio.

Se as cores das camisolas de jogo de ambas as equipas forem idênticas, e se o árbitro assim o entender, utilizará colete a equipa considerada a jogar em casa (a que surge em primeiro lugar no calendário).

Árbitros

Nomeados pela Organização.

Disciplina

As situações de indisciplina serão analisadas pela Organização.

As decisões da Organização, das quais não haverá lugar a protestos ou recursos e serão transmitidas ao delegado da equipa, por escrito.

9. Acreditação dos jogadores

Cartão de Jogador, Bilhete de Identidade, Cartão de Cidadão ou Passaporte.

Antes do início do torneio, a Organização fará a devida confirmação pessoal, na presença do delegado da equipa. Os atletas sem cartão de identificação não poderão participar no Torneio.

Todos os atletas e dirigentes estarão identificados.

10. Prémios

Medalhas para todos os participantes.

Troféus de classificação por escalão.

11. Seguros

Os jogadores, dirigentes, treinadores, massagistas, médicos e quaisquer elementos agregados, participantes no Torneio, deverão obrigatoriamente encontrar-se segurados, nas condições mínimas exigidas por lei.

Organização está isenta de responsabilidade por qualquer acidente que possa acontecer.

12. Casos omissos

Em todos os casos omissos no presente Regulamento, cabe à Organização, decidir de acordo com os regulamentos da F. P. F., decisão da qual não haverá lugar a protesto ou recurso.